

Semana 05 · Tema 18

Semana 05 · Tema 18 · Programación orientada a objetos

Objetivo

Generar la chuleta del Tema 18 (POO) con los conceptos esenciales y un ejemplo sencillo de diagrama de clases.

Tareas

- Crear o completar la página del **Tema 18 – Programación orientada a objetos**.
- Resumir:
 - Clases, objetos, atributos y métodos.
 - Encapsulación, herencia, polimorfismo y abstracción.
 - Diferencia clase vs objeto.
 - Relación básica con UML (diagrama de clases simple).
- Hacer 5–10 preguntas tipo test sobre POO (conceptos y UML básico).

Entregable

- Chuleta del Tema 18 con:
 - Definiciones cortas de los pilares de la POO.
 - Un mini diagrama de clases (aunque sea descrito en texto).
 - Lista de preguntas típicas/errores sobre herencia, composición, polimorfismo.

Checklist

- [] Chuleta del Tema 18 creada o revisada.
- [] Pilares de la POO definidos con claridad.
- [] Diagrama de clases de ejemplo incluido.
- [] 5-10 preguntas tipo test hechas.
- [] Confusiones anotadas (herencia vs composición, etc.).

Enlaces

- Libro: ****Bloque III – Desarrollo de sistemas****
- Tema: ****Tema 18 – Programación orientada a objetos****

Estado

- Estado actual: `pendiente / hecha / repasada`.
- Comentario rápido: ...

Revision #4

Created 2026-05-27 11:22:25 UTC by ACATAI

Updated 2026-05-27 12:50:55 UTC by ACATAI