

Semana 04 · Tema 16

Semana 04 · Tema 16 · Lenguajes de programación

Objetivo

Crear una chuleta sintética del Tema 16 (Lenguajes de programación) centrada en paradigmas, tipos de lenguaje y preguntas clásicas de test.

Tareas

- Crear o completar la página del **Tema 16 – Lenguajes de programación**.
- Resumir:
 - Paradigmas: imperativo, declarativo, orientado a objetos, funcional.
 - Compilado vs interpretado.
 - Tipado estático/dinámico, fuerte/débil.
 - (Si aplica) generaciones de lenguajes.
- Clasificar al menos 5 lenguajes conocidos según paradigma y tipo de tipado.
- Hacer 5–10 preguntas tipo test sobre paradigmas, compiladores/intérpretes y transpiladores.

Entregable

- Chuleta del Tema 16 con:
 - Tabla “paradigma → características → ejemplos”.
 - Tabla “compilado/interpretado, estático/dinámico”.
 - Lista de afirmaciones típicas verdadero/falso.

Checklist

- [] Chuleta del Tema 16 creada o revisada.
- [] Al menos 5 lenguajes clasificados.
- [] 5-10 preguntas tipo test hechas.
- [] Confusiones anotadas (por ejemplo, C, Java, Python, etc.).

Enlaces

- Libro: **Bloque III – Desarrollo de sistemas**
- Tema: **Tema 16 – Lenguajes de programación**

Estado

- Estado actual: `pendiente / hecha / repasada`.
- Comentario rápido: ...

Revision #4

Created 2026-05-27 11:22:03 UTC by ACATAI

Updated 2026-05-27 12:50:38 UTC by ACATAI